

# Sterne des Feqz

**Leitlinie:** tolerant

**Wahlzauberpaket:** [Adlerauge](#), [Adlerschwinge](#), [Analys Arkanstruktur](#), [Attributo \(Charisma\)](#), [Chamaelioni](#), [Corpofesso](#), [Duplicatus](#), [Harmlose Gestalt](#), [Ignorantia](#), [Katzenaugen](#), [Oculus Astralis](#), [Odem Arcanum](#), [Paralysis](#), [Penetrizzel](#), [Satuarias Herrlichkeit](#), [Spinnenlauf](#), [Sumpfstrudel](#), [Wolfstatze](#)

**Eingeschränkte Zauber:** keine Zauber mit dem Merkmal Dämonisch oder Dämonenbeschwörungen, keine borbaradianischen Zauber

## **Tagfuchse 307 AP:**

Die Tagfuchse sind als Schmeichler unterwegs, sie lassen sich einladen um ihre Zielpersonen zu umgarnen und dann von diesen "beschenkt" zu werden.

*Zauberänderungen:* [Attributo \(Charisma\)](#) 6 statt [Auris Illusionis](#), [Satuarias Herrlichkeit](#) 5 statt [Menetekel](#)

*Fertigkeiten (+):* [Betören](#) 6 statt 2

*Fertigkeiten (-):* [Orientierung](#) 2 statt 4, [Sinnesschärfe](#) 2 statt 4

## **Nachtfuchse 317 AP:**

Die Nachtfuchse setzen auf Heimlichkeit, schleichen sich an und stehlen mit dem Einsatz ihrer Magie wertvolle, bevorzugt magische, Gegenstände.

*Zauberänderungen:* [Katzenaugen](#) 5 statt [Menetekel](#), [Penetrizzel](#) 3 statt [Oculus Astralis](#), [Spinnenlauf](#) 5 statt [Blick in die Gedanken](#)

*Fertigkeiten (+):* [Verbergen](#) 4 statt 2, [Schlösser knacken](#) 4 statt 0

---

Revision #2

Created 2026-03-07 19:17:49 UTC by Gerrit

Updated 2026-03-07 19:18:38 UTC by Gerrit